

# Voor de leerkracht



Barekasteen **7 x 8**



Tafeltreffers ★★  
bevat 8 spellen:

- **Tafel van 6:**  
Basketbal en hockey
- **Tafel van 7:**  
Handbal en voetbal
- **Tafel van 8:**  
Hockey en handbal
- **Tafel van 9:**  
Voetbal en basketbal

Elk spel bevat  
24 kaarten:

- 2 warming-up-kaarten  
(volgorde en tips)
- 10 somkaarten
- 10 antwoordkaarten
- 2 doelkaarten



Ook verkrijgbaar: **Steen 3x4**

## Moelijkheidsgraad

De set Tafeltreffers 5 oefent bouwsteen **7x8** van het **Rekenmuurtje van Bareka**. Deze set bevat de tafels van **6, 7, 8** en **9**. Per tafel zijn er 2 spellen met dezelfde moeilijkheidsgraad.

**TIP** Train op tijd!

Gebruik bij de training een zandloper om de **speed** te ontwikkelen.



### LAAG 3

Optellen

56+28

7x80

7x8

12:4

56:8

76-28

Aftrekken

Getalbegrip tot 1000

### LAAG 2

65+22

56+20

76+8

3x4

56-8

76-20

67-22

65+12

50+20

80+4

76+.=80

56-.=50

50-2

70-20

67-12

Getalbegrip tot 100

### LAAG 1

15+2

6+8

16-8

17-2

5+2

10+4

6+.=10

4

8

4

16-.=10

10-2

7-2

Getalbegrip tot 10

Getalbegrip tot 20

Het Rekenmuurtje van Bareka

# Voor de leerkracht (vervolg)



Barekasteen **7 x 8**



## Opbouw

Alle 8 spellen hebben dezelfde opbouw: Warming up, Training en Match!



## Warming-up

Oefening van de tafels van makkelijk naar moeilijk. Leerlingen gebruiken de tips: omkeren, 1 x meer / 1 x minder, verdubbelen en halveren.

**7 WARMING-UP**

1 x 7 = 7    2 x 7 = 14    3 x 7 = 21    4 x 7 = 28    5 x 7 = 35    6 x 7 = 42    7 x 7 = 49    8 x 7 = 56    9 x 7 = 63    10 x 7 = 70

Oefen eerst de groene tafels.    Probeer door de blauwe en rode tafels.

Ten slotte de rode, die zijn moeilijk!

**7 WARMING-UP**

**TP** Omkeren:  $6 \times 7 = 42$  omgekeerd  $\rightarrow 7 \times 6 = 42$   
 $1 \times 7 = 7$     1 x meer  $\rightarrow 6 \times 7 = 42$  (6 x 7)  
 $10 \times 7 = 70$     1 x minder  $\rightarrow 9 \times 7 = 63$  (9 x 7)

**TP** Verdubbelen:  $2 \times 7 = 14$     verdubbelen  $\rightarrow 4 \times 7 = 28$   
 $1 \times 7 = 7$     de helft  $\rightarrow 2 \times 7 = 14$

**TP** Welke is de? De tabel van 7 is best moeilijk. Als je niet weet, kijk je op het bord van!

## Training

De tafels kunnen 4 keer getraind worden. Eerst een keer op volgorde (rood) en daarna 3 keer door elkaar. Na iedere training verschijnt een nieuwe oplossingszin op de achterkant van de kaarten.



**Oplossingszin rood:** Goed geteld, bij handbal staan zeven spelers in het veld.

## Match!

Tenslotte volgt de match! Bij de match bepaalt het geluk de winnaar!

speler 1

tegen

speler 2

6 x 7 =	BARAK!
2 x 7 =	BARAK!
9 x 7 =	BARAK!
1 x 7 =	BARAK!
5 x 7 =	BARAK!

10 x 7 =	BARAK!
7 x 7 =	BARAK!
4 x 7 =	BARAK!
8 x 7 =	BARAK!
3 x 7 =	BARAK!

Tel na een match de punten bij elkaar op! Elke bal ( ) is een doelpunt!  
 Uitslag speler 1: 3 + 1 + 3 + 1 + 1 = 9 punten!  
 Uitslag speler 2: 1 + 3 + 2 + 3 + 2 = 11 punten!

## Inzetbaarheid

De spellen zijn zelfcorrigerend en geschikt als spellen voor tussendoor, bij de inloop, tijdens rekencircuits of als ondersteuning bij rekenlessen.

